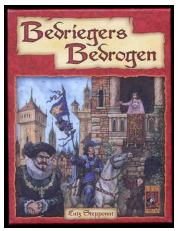
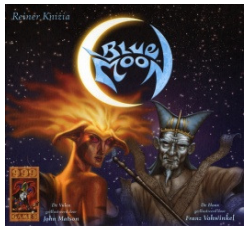
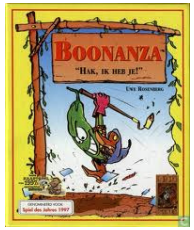
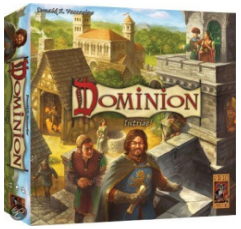
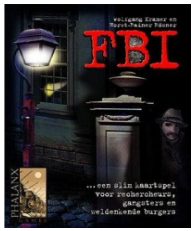
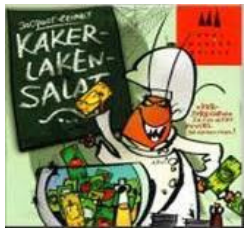
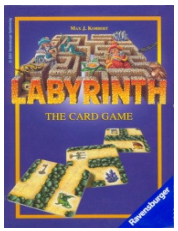
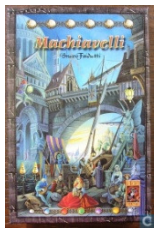
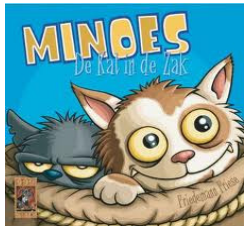
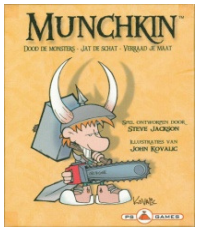
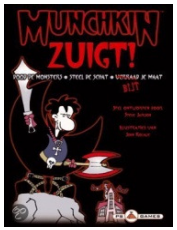
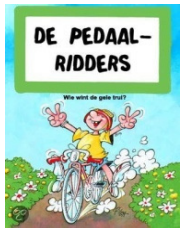
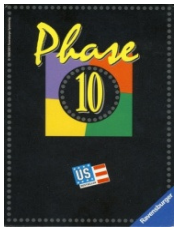
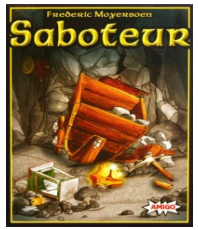
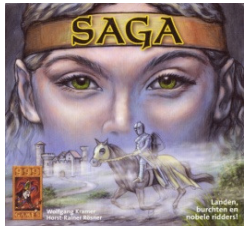
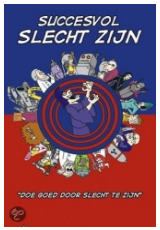
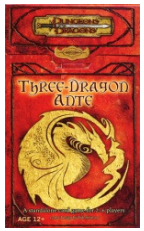
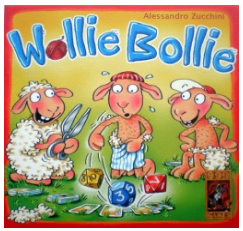
Naam	Omschrijving	Uitgever	Soort spel	Min. Spelers	Max. Spelers	Min. Leeftijd	Tijd (min.)
	ADVERTENTIESPEL Dagelijks staan er alle mogelijke advertenties in de kranten. Meestal lezen we er overheen. In dit spel gaan we veel voorkomende uitdrukkingen combineren. De doos bevat drie soorten kaarten: koppen, aanbod en omschrijving van artikelen. Deze drie stapels liggen omgekeerd klaar op tafel. Om beurt draaien de spelers een kaart om en lezen hardop wat er op staat. Eerst een kopkaart, dan een aanbieding en tenslotte een omschrijving. Dat geeft vanzelfsprekend de meest vreemde, idiote en krankzinnige advertenties.	Jumbo	Kaartspel	1	6	10	15
	BAYON Spelers huren onderzoekers in om op expeditie te gaan. Iedere onderzoeker heeft bepaalde eigenschappen en iedere expeditie heeft andere eisen. Hoe moeilijker de expeditie, hoe hoger de beloning. Vaak is het nodig om meer dan een onderzoeker op expeditie te sturen. Degene die als eerste een bepaalde hoeveelheid goud heeft verdiend, wint het spel. (*DUITS*)	Adlung-Spiele	Kaartspel Anspruch: ●●○ Einfach: ●○○ Gedachtnis: ●●○ Gluck: ●○○ Taktik: ●●● Strategie: ●○○	2	4	10	10
	**BEDRIEGERS BEDROGEN** Bedriegers Bedrogen is een makkelijk en snel te leren spel over macht en aanzien. Laat zien dat je niet onder de indruk bent van tegenslagen die andere vorsten over je afroepen. Je kunt hen op gepaste momenten met gelijke munt terugbetalen en dan met een vileine glimlach achteroverleunen. Tot de volgende streek geleverd wordt… Heksen, alchimisten, sluipmoordenaars, musketiers, koningen en handelaren moeten slim worden ingezet. Maar elke gespeelde kaart activeert een andere. Dit leidt tot spectaculaire wijzigingen in het spelverloop, waardoor Bedriegers Bedrogen nooit saai wordt.	999 Games	Kaartspel	2	6	10	45
	DE BEZETEN FLES Bezit van de fles maakt dat al je wensen uitkomen, maar… raak hem wel op tijd weer kwijt! Spelers verzamelen punten door het halen van slagen in dit kaartspel. Dit gaat echter vaak gepaard met het in bezit krijgen van 'de bezeten fles'. Op zich is dat geen probleem, hoewel… Tactisch spelen is vereist, want eindigen met de fles is foute boel: je 'betaalt' dan in de vorm van strafpunten!	University games	Kaartspel	2	4	10	45
	**BLUE MOON** Op de ooit zo vredige wereld Blue Moon heerst sinds de dood van de koning chaos. De strijd om de macht is ontketend. Twee spelers zullen zich elk met een volk van deze fantastische wereld vereenzelvigen en met hen om de troon strijden. Zij sturen hun dappere krijgers erop uit om met elkaar te duelleren. Ten einde te bepalen, wie de nieuwe koning wordt, moeten zij drie onheilspellende draken aan hun kant krijgen. Naast karakters bestaat de kaartenmix uit voorwerpen en toverspreuken, die de strijd beinvloeden.	999 Games	Kaartspel Tactici: ●●●◉○ Geluksvogels: ●●○○○	2	2	10	30

Naam	Omschrijving	Uitgever	Soort spel	Min. Spelers	Max. Spelers	Min. Leeftijd	Tijd (min.)
	BOKKEN SCHIETEN Het doel van dit spel is om zoveel mogelijk bokken te verzamelen. Op jouw heuvel is echter maar genoeg voedsel voor een bepaald aantal bokken. Je kunt daarom de heuvel van jouw tegenstander volgooien met bokken die je zelf niet nodig hebt.	999 Games	Kaartspel Geluk: ●●●○○ Tactiek: ●●●○○ Bluf: ●●●●○	3	6	8	15
	**BOONANZA** De boon is een eigenzinnig gewas, en gedijt uitsluitend in gezelschap van zijn soortgenoten. Bonenkwekers moeten hier rekening mee houden en investeren bij voorkeur in maximaal twee of drie soorten. Gelukkig kunnen ze hun overtollige bonen aan hun collega's verhandelen. Welke bonen zijn het schaarst en het lucratiefst? De meest gewiekste handelaar zal de interessantste bonen voor zich opeisen en de oogst duur verkopen… **UITBREIDING: De uitbreiding; La Isla Boonita**	999 Games	Kaartspel	3	5	12	45
	**DOMINION: Intrige** Zelfstandige variant van het meervoudig bekroonde kaartspel Dominion. Je kunt Dominion Intrige apart spelen, maar ook met het basisspel combineren. In Dominion Intrige probeer je tijdens het spel een zo sterk mogelijk deck te formeren, zodat jij aan het einde van het spel de meeste punten hebt. Elke beurt mag je 1 actie uitvoeren en 1 aankoop doen. De verschillende kaarten in je hand helpen je daarbij of kunnen dit aantal vermeerderen. Geldkaarten vormen je kapitaal voor die beurt. Met puntenkaarten kun je niets in je beurt, maar je hebt ze uiteindelijk wel nodig om het spel te winnen.	999 Games	Kaartspel Geluk: ●●●○○ Tactiek: ●●●●○ Bluf: ●●○○○	2	4	10	30
	**FBI** Je bent chef van een team agenten. Je doel is om zo veel mogelijk criminelen achter de tralies te krijgen. De agenten staan onder druk van de hoofdcommissaris en de publieke opinie en doen dan ook meer dan hun uiterste best. Daardoor komt het wel eens voor, dat ze onschuldige omstanders opsluiten. Deze eerbare burgers kun je maar beter weer snel vrijlaten, want zulke gevangenen leveren dikke minpunten op. De speler, die aan het einde van het spel de belangrijkste misdadigers achter slot en grendel heeft gezet, is de winnaar. Daarvoor is een dosis sluwheid, scherpte en een beetje geluk nodig.	Phalanx games	Kaartspel	2	5	10	30
	FLUXX Een kaart trekken en een kaart uitspelen. Zo simpel zijn de regels van Fluxx om mee te beginnen. Welke regels daarna gaan gelden, bepaal je door het uitspelen van Regelkaarten. Wat een speler moet doen, staat altijd op de kaart. Actiekaarten zorgen voor de afwisseling en ook het Doel van het spel verandert geregeld. Doel van het spel is: Bij een op dat moment geldige Doelkaart, de juiste Motiefkaart(en) uit te spelen. De speler die dat het eerst lukt, heeft gewonnen.	PS-Games	Kaartspel	2	6	8	20

Naam	Omschrijving	Uitgever	Soort spel	Min. Spelers	Max. Spelers	Min. Leeftijd	Tijd (min.)
	DE GROTE DALMUTI Het leven is niet eerlijk en dat geldt ook voor De Grote Dalmuti! Tachtig speelkaarten moeten zo snel mogelijk uitgespeeld worden. Lukt het je om als eerste je kaarten kwijt te raken, dan bent je de volgende ronde De Grote Dalmuti. Eindig je echter als laatste, dan ben je de volgende ronde De Grote Slaaf van De Grote Dalmuti. Sociale klassen in een spel!	PS-Games	Kaartspel	4	8	8	15
	**KAKKERLAKKEN SALADE** Een snel kaartspel waarbij je de groentes in de salade snel moet kunnen benoemen zonder fouten! De klemtoon ligt op vlug en vooral correct reageren.	Drie Magiers Spellen	Kaartspel	2	6	6	10-20
	**LABYRINTHE** Eenvoudige spelregels, maar met ontelbare combinatiemogelijkheden. Spannend tot het eind! Alleen wie slim aanlegt en veel schatten verzamelt, wint.	Ravens-burger	Kaartspel	2	6	7	30
	**MACHIAVELLI** Iedere speler wil als eerste acht gebouwen bezitten. Die kunnen de spelers in de loop van dit kaartspel kopen. Het unieke zit hem in de rollen die de spelers iedere beurt heimelijk mogen uitkiezen om van hun speciale eigenschap gebruik te maken. De ene beurt ben je koning, dan weer moordenaar, predikant, dief of bouwmeester. Sterk interactief spel vol bluf, list en bedrog. **UITBREIDING: De donkere landen**	999 Games	Kaartspel	2	8	10	60
	MANGA MANGA Action Power! Manga Manga is een reactiespel, waarin de spelers zo snel mogelijk hun kaarten moeten afleggen. Iedereen speelt tegelijk, dus snelheid en concentratie zijn geboden! Wie speelt zijn strijders en regenboogdraken het snelst en bemachtigt de meeste win-schijven?	999 Games	Kaartspel Planners: ●◉○○○ Geluksvogels: ●●○○○ Actie: ●●●●●	2	6	8	20

Naam	Omschrijving	Uitgever	Soort spel	Min. Spelers	Max. Spelers	Min. Leeftijd	Tijd (min.)
	**MINOES, DE KAT IN DE ZAK** Een simpel bluf/kaartspel, waarbij de spelers katten en honden in een zak moeten stoppen. De katten zijn punten waard en de zak gaat naar de speler die de kat met de meeste punten in de zak steekt, maar pas op als er een hond in de zak zit!	999 Games	Kaartspel Geluk: ●●●○○ Tactiek: ●●●●○ Bluf: ●●●●●	3	5	8	20
	**MUNCHKIN** Je begint als een niveau één mens zonder klasse. Maar naarmate het spel vordert kan je veranderen in een dwerg, elf, priester, magiër en dief. Dit is Munchkin, een kaartspel dat de ultieme parodie is op Dungeons & Dragons. Vecht met monsters, verover de schat en pak ook de schat van je teamgenoten af. Alles om maar tot niveau tien te komen en het spel te winnen is geoorloofd. Schop de deur open en aanschouw wat zich daar bevindt: is het een monster of een voorwerp? **UITBREIDING: De zwakken geslacht; De onfortuinlijke theoloog; Blij dat ik rij**	PS-Games	Kaartspel	2	6	12	60
	**MUNCHKIN ZUIGT** De Munchkins krijgen het benauwd, ze lopen nu rond in de kamers van een verschrikkelijk spookhuis. Ze zijn vampieren, weerwolven, bemoederlijke feeën en arrogante feeachtige wisslekinderen geworden... maar, net als altijd, doden ze monsters en jatten hun schatten. Het uiteindelijke doel is om niveau tien te bereiken.De uitbreidingsset staat in het teken van rare figuren: leef in de wereld van de Nerds, leer de stijl van Doe Maar Niet of wen aan het irritante gedrag van de Strontvliegen... **(inclusief uitbreiding)**	PS-Games	Kaartspel	2	6	12	60
	**DE PEDAALRIDDERS** Race voor de Gele Trui met kaarten: wielrennen, maar dan anders! Snelheid, sprinten en stijgen; speel het tactisch om krachten te sparen voordat je de wind op kop krijgt. Wie gelost wordt, incasseert strafpunten; wie in het wiel kan blijven strijdt mee in de kopgroep. Probeer je tegenstanders voor te blijven in de verschillende etappes en eindig in de Gele Trui! Tactiek en snelheid tot aan de meet is noodzakelijk in dit spel.	PS-Games	Kaartspel	2	6	8	15
	**PHASE 10** Zoals de naam al zegt verloopt het spel in 10 fasen. Voor elke fase heb je weer een andere strategie nodig. Soms lijkt het erop dat je hopeloos achterop sukkelt, maar twee ronden verder zit iedereen weer in dezelfde fase. Geluk en tactiek houden elkaar perfect in balans. Een heel afwisselend spel dus!	Ravens-burger	Kaartspel Geluk: ●●●○○ Communicatie: ●○○○○ Strategie: ●●○○○	2	6	10	60

Naam	Omschrijving	Uitgever	Soort spel	Min. Spelers	Max. Spelers	Min. Leeftijd	Tijd (min.)
	PIRATE GAME In dit avontuurlijke Piratenspel van de film Pirates of the Caribbean komen alle stoere piratentrucs van pas. Spannend tot op het einde !	Disney Cartamundi	Kaartspel	2	4	x	x
	**SABOTEUR** Een groep schatgravende dwergen hakt zijn weg door de harde rots van een massieve berg. Er zijn echte schatgravers, maar ook saboteurs, die hen willen hinderen. Beide groepen proberen te winnen door elkaar te helpen, ook al kunnen ze alleen maar raden wie hun makkers zijn. Als de schatgravers de schat vinden, worden ze rijkelijk beloond en krijgen de saboteurs niets. Als de schat echter niet wordt gevonden, winnen de saboteurs en krijgen de schatgravers niets. Wie na drie ronden de meeste goudstukken heeft, wint.	Amigo Games	Kaartspel	3	10	8	30
	**SAGA** Nadat de keizerin is verdreven, strijden de spelers met hun eigen leger om de achtergebleven landen. Elk van deze landen heeft een uniek voordeel, dat de spelers tijdens en aan het einde van het spel nodig kunnen hebben. De landen wisselen dan ook regelmatig van eigenaar. Wie benut de specifieke eigenschappen het best en verdient roem en aanzien?	999 Games	Kaartspel Planners: ●●●◉○ Geluksvogels: ●●○○○ Actie: ●○○○○	2	4	12	40
	SET De ultieme uitdaging: 81 kaarten - en allemaal verschillend. Wie verovert de meeste sets?Hebben de drie kaarten hetzelfde symbool, of zijn het drie verschillende? Is de kleur gelijk of verschillend? Staan er evenveel symbolen of is het aantal steeds anders? Is de vulling gelijk of verschillend? Enkel als elke vraag met een 'ja' kan beantwoord worden, vormen de drie geselecteerde kaarten een set. De speler die het eerst zo'n set ziet, krijgt de drie kaarten. Er wordt gespeeld totdat alle kaarten gebruikt werden of niemand nog een set ontdekt. Wie de meeste sets bezit, wint het spel.	Ravens-burger	Kaartspel Geluk: ●●○○○ Communicatie: ●●○○○ Strategie: ●●●●○	2	8	10	20
	**SUCCESVOL SLECHT ZIJN** Wees ook succesvol slecht! De spelers moeten zichzelf de kunst van het 'slecht zijn' eigen maken. Om dit te bereiken moeten ze legers leiden, prinsessen ontvoeren en vooral door en door slecht zijn. Succesvol Slecht Zijn is een vlot, snel te leren, soms luidruchtig kaartspel waarbij het goed is om slecht te doen. Het spel bestaat uit 66 verschillende kaarten, elk met een unieke illustratie gemaakt door de bedenker van het spel; Rens van den Bergh. Overtref jouw tegenstander met kaarten als "de adviseur in een potje" tot "het kwaadaardige huisdier" en "het mega superwapen" tot "het onnozele leger".	Mystics	Kaartspel	2	6	8	20-30

Naam	Omschrijving	Uitgever	Soort spel	Min. Spelers	Max. Spelers	Min. Leeftijd	Tijd (min.)
	TAKE 5 Tien kaarten met koeienkoppen, vier rijen. Kaart na kaart wordt in de rijen gelegd. De spanning stijgt. De spelers zijn alert en worden zichtbaar zenuwachtig. Dan wordt de zesde kaart in een rij gelegd. Het slachtoffer incasseert de rij teleurgesteld en krijgt strafpunten. Maar veel tijd om te treuren is er niet: de rijen vullen zich alweer…	999 Games	Kaartspel	2	10	10	45
	**THREE DRAGON ANTE** Three dragon ante is een snel kaartspel dat gebaseerd is op de spellen die gespeeld worden in de kroegen van de D&D-wereld. Het kan als losstaand spel gespeeld worden wanneer er geen tijd is voor een compleet D&D-avontuur. Ook kan het geintegreerd worden in een roleplaying campaign, waar de eigenschappen van het gespeelde karakter een voordeel kunnen zijn. (*ENGELS*)	Wizards of the coast	Kaartspel	2	6	12	20
	VERRATER De spelers kruipen in de huid van twee concurrerende vorstendommen die strijden om de heerschappij in de verschillende landstreken. Maar pas op: tijdens een conflict kan het zo maar gebeuren dat een speler de verrader blijkt te zijn en stiekem van vorstendom is gewisseld. (*DUITS*)	Adlung-Spiele	Kaartspel Anspruch: ●●● Komplex: ●●● Bluff: ●●○ Gluck: ●○○	3	4	12	45-60
	**WOLLIE BOLLIE** Verzamel een kudde schapen en zorg dat een of meer herdershonden de kudde bewaken. Maar pas op, honden moet wel zoet houden en ook de exacte samenstelling van de kudde is belangrijk. Wollie Bollie is een spannend dobbelspel, waarin de spelers bieden om als eerste aan de beurt te zijn. Als het je lukt, heb je de keuze uit de beste kaarten. Wie als laatste aan de beurt is krijgt onvoorwaardelijk alle overgebleven kaarten. Dat zou alles maar ook best helemaal niets kunnen zijn…	999 Games	Kaartspel Geluk: ●●●◉○ Tactiek: ●●◉○○ Bluf: ●●○○○	2	6	10	30-45
	ZOON: Kyotos vs Turkys Zoon is een soort verzamelspel dat twee complete decks bevat. De Zoon zijn oorlogszuchtige stammen van genetische experimenten die door mensen op aarde zijn achtergelaten. Half mens, half dier. De Zoon vechten terwijl ze door de mens worden geobserveerd vanuit de ruimte. Zoon is Stratego met kaarten.	**West End Games**	Kaartspel	2	2	8	30